



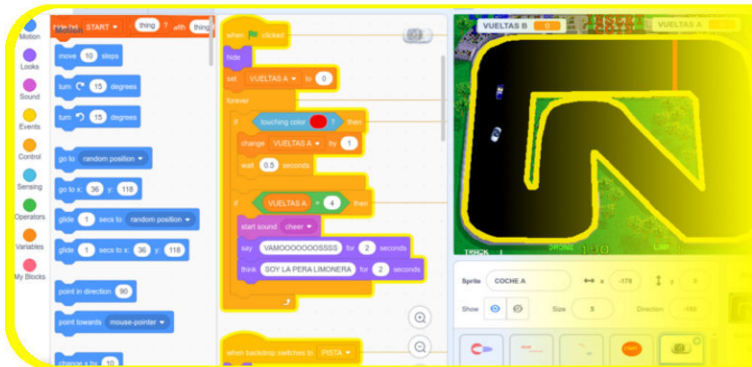
ROBÓTICA

La capacidad de crear objetos o robots que se muevan a voluntad, ejecuten ordenes o tomen la iniciativa es algo que intriga a muchos de los estudiantes, por eso tenemos la propuesta de enseñarles, con herramientas simples pero bastante efectivas, cuáles son los primeros pasos para la satisfactoria sensación de crear tus propios artefactos.



CONTENIDOS:

5

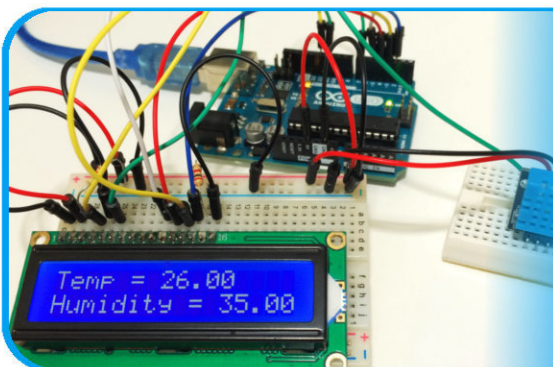


1er TRIMESTRE

CÓDIGO Y MINIORDENADORES

"Los ordenadores son inútiles; sólo pueden darte respuestas" Pablo Picasso

Utilizaremos scratch para entender las bases de la programación. Programaremos placas UNO para que respondan a órdenes y a la lectura de sensores.

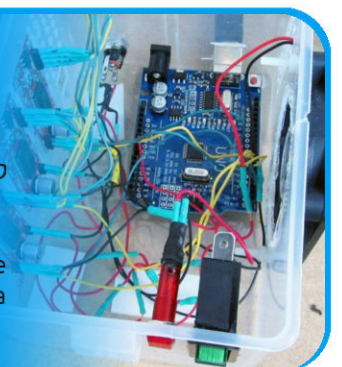


2o TRIMESTRE

CONSTRUYENDO ARTEFACTOS

"No te preocupes si no funciona bien. Si todo lo hiciera, no tendrías trabajo." Alan J. Perlis

Empezaremos a construir máquinas capaces de responder al entorno y a nuestras órdenes para realizar tareas programadas usando motores.



3er TRIMESTRE

GIRAR, RODAR Y VOLAR

"¿Carreteras? A donde vamos no necesitamos carreteras" Dc. Emmet Brown

Programaremos motores que permitan a los artefactos desplazarse o volar de forma autónoma. Instalaremos sistemas de radiocontrol para transmitir órdenes a distancia.



¿POR QUÉ ROBÓTICA?

1. Fomenta la creatividad y la autoestima
2. Aprenden nociones básicas de informática
3. Practican actividades de construcción
4. Resuelven problemas y corrigen sus errores
5. Aprenden y se divierten trabajando en equipo

Niveles: 1º y 2º ESO

Días: Martes y Jueves o Lunes y Miércoles
(en función de la demanda y disponibilidad)

Horario: 14:15 a 15:15

Precio: 50€/mes (incluyendo material)
2-3 alumnos por Robot/kit

Máximo 15 alumnos por grupo

ROBOTICA@SANTODOMINGODESILOS.ORG